

REGULAMIN PROGRAMU

„ROZWÓJ TECHNOLOGII BLOCKCHAIN W POLSCE”

PIERWSZA TURA REKRUTACJI

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Program „Rozwój Technologii Blockchain w Polsce” organizowany jest przez Polski Akcelerator Technologii Blockchain w partnerstwie z Narodowym Centrum Badań i Rozwoju, Bio Info Bank Institute oraz z funduszami Venture Capital: Bio Info Bank Seed Capital, Global Network Application, Venture Inc, Sunfish Partners, Bonus Card. Obsługę organizacyjną Programu zapewnia Organizator. Zasady Programu reguluje niniejszy Regulamin.
2. Użyte w Regulaminie pojęcia oznaczają:
 - a. **Program** – Program „Rozwój Technologii Blockchain w Polsce”;
 - b. **Organizator** – Polski Akcelerator Technologii Blockchain;
 - c. **Partnerzy** - Narodowe Centrum Badań i Rozwoju (dalej: NCBiR), Bio Info Bank Institute, fundusze Venture Capital: Bio Info Bank Seed Capital, Global Network Application, Venture Inc, Sunfish Partners, Bonus Card;
 - d. **Regulamin** – Regulamin Programu “Rozwój Technologii Blockchain w Polsce”;
 - e. **Projekt** – projekt stworzenia innowacyjnej technologii lub produktu w fazie MVP, zakładający wykorzystanie technologii blockchain;
 - f. **MVP** – (*minimum viable product*) produkt o minimalnej koniecznej funkcjonalności, posiadający najważniejsze cechy ostatecznego rozwiązania, gotowego do wdrożenia;
 - g. **Twórca Projektu** – autor projektu zgłaszanego do Programu, który po przejściu przez wszystkie etapy rekrutacji staje się Beneficjentem Programu;
 - h. **Programista** – pełnoletnia osoba fizyczna, wykonująca zawód programisty, która zgłasza Projekt do Programu i ubiega się o uzyskanie finansowania ze środków NCBiR w ramach Programu;
 - i. **Uczestnik** - pełnoletnia osoba fizyczna, osoba prawna, jednostka organizacyjna niebędąca osobą prawną, które ustawa przyznaje zdolność prawną, która zgłasza

Projekt do Programu i ubiega się o uzyskanie finansowania ze środków funduszy Venture Capital;

- j. **Beneficjent Programu** – Twórca Projektu, który przeszedł przez wszystkie etapy rekrutacji, w tym podpisał z Organizatorem umowę o akceleracji;
- k. **PCP** - (*pre-commercial procurement*) – przedkomercyjne zamówienia publiczne, odnoszące się do innowacji technologicznych i prowadzące do powstania prototypu innowacyjnej usługi lub produktu w odpowiedzi na zapotrzebowanie zgłoszone przez instytucje publiczne;
- l. **Instytucja publiczna** - podmiot publiczny lub każdy inny podmiot, któremu podmiot publiczny powierzył lub zlecił realizację zadania publicznego;
- m. **Formularz zgłoszeniowy** – formularz przesyłany Organizatorowi drogą elektroniczną, zawierający opis Projektu oraz oświadczenie w języku polskim o przyjęciu i akceptacji niniejszego Regulaminu;
- n. **Lean canvas** – opis modelu biznesowego sporządzony według szablonu wypracowanego przez Organizatora (Załącznik 1 do Regulaminu).

§ 2. CEL PROGRAMU

- 1. Program organizowany jest w celu wsparcia uzdolnionych programistów blockchain lub zespołów interdyscyplinarnych, które przedstawią projekt stworzenia innowacyjnej technologii lub produktu pozostającego w fazie MVP, poprzez:
 - a. **Wsparcie finansowe.**
 - b. **Mentoring** – programiści oraz zespoły interdyscyplinarne będą wspierani przez uczestników Strumienia Blockchain/DLT i Waluty Cyfrowe funkcjonującego w ramach programu *Paperless & Cashless*. Uzyskane wsparcie przybierze formę doradztwa m.in. technicznego, biznesowego i prawnego.
 - c. **Dostęp do know-how i sprzętu** – w projekcie użytkowane będzie specjalistyczne centrum obliczeniowe potrzebne do autoryzacji transakcji w sieci blockchain. Ponadto projekty wybrane do akceleracji będą miały możliwość wykorzystania zaawansowanej wiedzy na temat technologii blockchain, w tym własnych, unikalnych w skali światowej – rozwiązań programistycznych.

§ 3. ZASADY UCZESTNICTWA W PROGRAMIE

1. Twórcą projektu zgłaszanego do Programu może być:
 - a. pełnoletnia osoba fizyczna, będąca programistą – **Programista**, bądź
 - b. pełnoletnia osoba fizyczna, osoba prawna, jednostka organizacyjna niebędąca osobą prawną, które ustawa przyznaje zdolność prawną – **Uczestnik**.
2. Beneficjentem Programu staje się Twórca Projektu, który przejdzie przez wszystkie wymienione niżej etapy rekrutacji.

§4. FINANSOWANIE PROJEKTÓW

1. W ramach programu możliwe jest uzyskanie finansowania dla Projektów z dwóch źródeł:
 - a. ze środków NCBiR w ramach realizacji programu e-Pionier,
 - b. ze środków funduszy Venture Capital.
2. Twórcy Projektu, którzy pragną uzyskać finansowanie muszą spełnić następujące kryteria:
 - a. Projekt ma być realizowany w celu stworzenia innowacyjnej technologii lub produktu pozostającego w fazie MVP.
 - b. Projekt musi być wykonalny technicznie przy obecnie istniejącym stanie technologii, bez konieczności prowadzenia badań naukowych.
 - c. Projekt musi być wykonalny w okresie trwania jego realizacji, przy czym MVP ma powstać do końca 2018 r.
 - d. Projekt ma przewidywać zastosowanie technologii blockchain.
 - e. Zastosowanie blockchaina ma rozwiązywać realnie istniejący problem w sposób, który jest lepszy technicznie od przypadku zastosowania tradycyjnych technologii.
 - f. Projekt musi zapewniać szanse na komercjalizację MVP po zakończeniu realizacji dotacji.
3. Ponadto Projekty, które chcą uzyskać finansowanie ze środków NCBiR w ramach programu e-Pionier, muszą spełnić dodatkowe wymogi:
 - a. Beneficjentem Programu, którego Projekt zostanie wsparty ze środków NCBiR może być jedynie Programista.
 - b. Realizacja Projektu w celu stworzenia innowacyjnej technologii lub produktu pozostającego w fazie MVP musi nastąpić w ramach PCP.

- c. Projekt musi odpowiadać na problem zgłoszony przez instytucję publiczną, co ma zostać udokumentowane umową ramową, listem intencyjnym lub innym podobnym dokumentem.
- d. Dokument wskazany powyżej musi zawierać zgodę instytucji publicznej na testowanie wypracowywanego rozwiązania w środowisku docelowym.
- e. Powyższy dokument ma zawierać wyrażenie woli instytucji publicznej na współpracę w trakcie iteracyjnego dochodzenia do rozwiązania w ramach grantu.
- f. Nowa technologia lub produkt w fazie MVP będą poddane walidacji/testom w środowisku docelowym instytucji publicznych.
- g. Wymagane jest krótkie streszczenie problemu, uzasadnienie jego unikalności oraz opisanie oczekiwanego wsparcia ze strony środków UE.
- h. Projekt musi zapewniać szanse na wdrożenie go w instytucjach publicznych.

§ 5. ETAPY REKRUTACJI

1. Etapami rekrutacji Beneficjentów Programu spośród Twórców Projektów są:
 - a. Rejestracja u Organizatora poprzez wysłanie drogą elektroniczną prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego zawierającego opis Projektu oraz oświadczenie w języku polskim o przyjęciu i akceptacji niniejszego Regulaminu;
 - b. Zaprezentowanie Projektu na spotkaniu/ach z Organizatorem;
 - c. Przesłanie Organizatorowi drogą elektroniczną prawidłowo wypełniony Lean canvas (według szablonu przyjętego przez Organizatora);
 - d. Podpisanie z Organizatorem umowy o akceleracji.
2. Formularz Zgłoszeniowy do udziału w Programie Twórcy Projektów mogą składać Organizatorowi jedynie drogą elektroniczną poprzez wypełnienie formularza znajdującego się na stronie Organizatora.
3. Formularz Zgłoszeniowy, napisany w języku polskim, zawiera dane osoby zgłaszającej Projekt, nazwę Projektu, opis Projektu, opis Zespołu, informacje finansowe, informacje dotyczące rynku docelowego i barier wejścia na niego, oraz uzasadnienie korzyści wynikających z zastosowania technologii blockchain i wskazanie czasu stworzenia MVP.

4. W przypadku zgłoszenia Projektu starającego się o dofinansowanie ze środków NCBiR do Formularza Zgłoszeniowego należy dołączyć list intencyjny lub inny dokument wskazujący na zapotrzebowanie ze strony instytucji publicznej albo wskazać w jakim czasie zostanie uzyskany taki dokument.
5. Termin naboru Projektów w pierwszej turze rekrutacji, następujący przez nadsyłanie Formularzy Zgłoszeniowych trwa od 1 września 2017r. do 30 września 2017r.
6. Organizator nie pobiera opłat z tytułu złożenia Formularza Zgłoszeniowego.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odpowiedzi jedynie na wybrane Formularze Zgłoszeniowe i zaproszenia do kolejnych etapów rekrutacji tych Twórców Projektów, których Projekty wydają się mu w wystarczającym stopniu innowacyjne oraz spełnią pozostałe wskazane niżej wymagania.
8. Twórcy Projektów, którzy zostali zakwalifikowani do dalszych etapów rekrutacji zostaną o tym poinformowani mailowo, na adres poczty e-mail wskazany w Formularzu Zgłoszeniowym.

§ 6. ZACHOWANIE POUFNOŚCI

1. Organizator zobowiązuje się do zachowania poufności odnośnie informacji biznesowych dotyczących zgłoszonych Projektów (zwanymi dalej: „Informacjami Poufnymi”). Obowiązek zachowania poufności będzie obowiązywał również po zakończeniu Programu z wyłączeniem przypadków, kiedy obowiązek ujawnienia informacji wynika z obowiązujących przepisów prawa. Oświadczenie o obowiązku zachowania poufności będzie odbierane również od wszystkich podmiotów, którym mogą zostać udostępnione Informacje Poufne.
2. Postanowienia ust. 1, nie obejmują Informacji Poufnych, które:
 - a. w chwili ujawnienia przez Twórcę Projektu były publicznie znane lub zostały uzyskane przez Organizatora w okolicznościach poza Programem i bez naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania do zachowania poufności wynikającego z przepisów prawa lub z czynności cywilnoprawnej; lub
 - b. po ujawnieniu przez Twórcę Projektu, zostały ogłoszone lub w inny sposób stały się publicznie dostępne bez naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania do zachowania poufności wynikającego z przepisów prawa lub z czynności cywilnoprawnej; lub

- c. poprzez pisemne, wcześniejsze zawiadomienie złożone przez Twórcę Projektu zostały wyłączone z obowiązku zachowania poufności.
3. Organizator objęty jest zakazem – chyba, że uchyli go zgoda udzielona przez Twórcę Projektu – dotyczącym kopiowania, powielania, w jakiegokolwiek formie i w jakikolwiek sposób (elektronicznie, mechanicznie, poprzez nagranie, wykonywanie kserokopii lub w inny sposób) jakichkolwiek druków, oprogramowania, taśm, dysków, nagrań, notatek, plików elektronicznych i wszelkich innych zapisów uwidaczniających na dowolnym nośniku. Czynności powyższe są możliwe wyłącznie, gdy służą prawidłowemu przeprowadzeniu Programu.
4. Organizator objęty jest zakazem – chyba, że uchyli go pisemna zgoda udzielona przez Twórcę Projektu – wykorzystania Informacji Poufnych, w szczególności poprzez:
 - a. podjęcie, w jakiegokolwiek formie, działalności gospodarczej w oparciu o Projekty zgłoszone do Programu; lub
 - b. udzielanie wywiadów, wygłaszanie przemówień, prelekcji czy przygotowywanie publikacji związanych z wykorzystaniem pomysłów biznesowych zgłoszonych do Programu.
5. Uczestnicy Programu wyrażają zgodę na opublikowanie informacji o współpracy podjętej w ramach umowy akceleracji w mediach patronackich Programu oraz na stronach internetowych Programu, jak również dla celów informacyjnych, promocyjnych i reklamowych.

§ 7. WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Przesłane Organizatorowi Projekty muszą spełniać przesłankę oryginalności i indywidualności działań twórczych Twórcy Projektu oraz nie mogą naruszać autorskich praw (w tym praw zależnych), praw własności przemysłowej (w tym praw wynalazczych) lub dóbr osobistych osób trzecich. Projekty powinny być wolne od wad prawnych i roszczeń osób trzecich. Twórcy Projektów muszą być autorami swoich Projektów.
2. Twórca Projektu przyjmuje na siebie całkowitą i niczym nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu jakichkolwiek roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora, a powstałych w związku ze zgłoszeniem przez niego Projektu do Programu.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Szczegółowe zasady współpracy oraz komercjalizacji wytworzonych w ramach Programu MVP zostaną określone w zawieranych z wybranymi Twórcami Projektów umowach akceleracji.
2. Wszyscy Twórcy Projektów zgłaszający chęć udziału w Programie czynią to na własne ryzyko i koszt, co oznacza w szczególności, choć nie wyłącznie, iż ani Organizator ani Partnerzy nie będzie zobowiązani do zapłaty jakichkolwiek należności związanych pośrednio lub bezpośrednio z przygotowaniem zgłoszenia udziału w Programie lub z udziałem w nim.
3. Dane osobowe Twórców Projektów będą przetwarzane wyłącznie przez Organizatora, na co wyrażają oni zgodę przy rejestracji, dokonywanej przez przesłanie Formularza Zgłoszeniowego. Organizator nie będzie przekazywać danych osobom trzecim, poza wypadkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 883 ze zm.). Organizator jest administratorem zbioru danych osobowych i przetwarza dane osobowe w celu przeprowadzenia Programu. Każda osoba, której dane dotyczą ma prawo do wglądu w swoje dane osobowe przetwarzane przez administratora oraz do ich poprawiania.
4. Regulamin obowiązuje od dnia 20.09.2017r.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, co nie może jednak rodzić jakichkolwiek roszczeń Twórców Projektów.
6. Zmiany Regulaminu opublikowane zostaną przez Organizatora na stronie internetowej pod adresem: www.akcelerator.tech/pl, każdorazowo nie później niż na czternaście dni przed wejściem ich w życie.